MENU PAUSA

Prime o botão START durante a acção para acederes ao Menu Pausa.

Opções	Visualiza e ajusta uma variedade de definições, incluindo opções de apresentação e controlo
Bónus	Para mais informações sobre bónus consulta a secção de Menu Principal apresentada anteriormente neste manual.
Guardar Jogo	Guarda manualmente o teu progresso
Carregar Jogo	Carrega um jogo guardado anteriormente
Reiniciar Ponto de Verificação	Volta ao último ponto de verificação
Sair para Menu Principal	Sai do jogo e volta para o Menu Principal. Quaisquer dados não guardados, serão perdidos.

Em alternativa, prime o botão START para voltares à acção.

PREPERAÇÃO PARA O COMBATE

ARMAS

O Nate pode escolher entre uma grande variedade de armas, bem como usar granadas, mas, para além do seu abastecimento de granadas, ele só pode transportar uma arma principal e uma arma de apoio de cada vez. Prime o botão △ para apanhares uma arma ou munições. Prime o botão ➡ para seleccionares uma arma principal e o botão ⬅ para seleccionares uma arma de apoio. Prime o botão R2 ou ⬇ para recarregar a arma equipada.

DISPARAR

Prime o botão R1 para disparar uma arma equipada. O Nate consegue fazer pontaria manualmente antes de disparar uma arma, mantendo premido o botão L1 e ajustando o retículo com o manípulo direito. Prime o botão R3 para fazeres zoom, utilizando uma variedade de armas.

BAIXAR E ABRIGAR

O Nate pode abrigar-se do fogo inimigo, utilizando a maioria dos objectos e paredes como protecção. Prime o botão ◎ quando estiveres perto de uma superfície adequada para a utilizares como cobertura. Move o manípulo esquerdo para a ⬅ ou ➡ par ate deslocares enquanto estás abrigado. Para espreitares e disparares, desloca-te para a berma da superfície e prime e mantém premido o botão L1. Solta o botão L1 para voltares a abrigar-te. O Nate também pode rolar de uma abrigo para outro — move o manípulo esquerdo na direcção de uma parede ou objecto próximo, e prime o botão ◎.

GRANADAS

Prime o botão L2 button para atirares uma granada. Para um arremesso mais preciso, prime e mantém premido o botão L2 para apresentar a trajectória da granada. Muda a trajectória da granada, movendo o manípulo direito e solta o botão L2 para atirares a granada. Em alternativa, selecciona Opções a partir do Menu Principal, selecciona Comandos edefine o Arremessar utilizando sensor de movimento como Ligado. Ajusta a "declive" do Comando sem fios, inclinando-o para cima ou para baixo para definires a trajectória da granada.

COMBATE CORPO-A-CORPO

Ocasionalmente, o Nate terá de usar força bruta. Prime o botão ■ quando estiveres ao pé de um inimigo, para iniciar um ataque. Assim que o Nate começar a atacar, prime o botão ■ rapidamente para executares uma sucessão de golpes. Se o inimigo retaliar agarrando o Nate, prime o botão △ para contra-atacares e depois prime o botão ■ para terminar o golpe.

O Nate consegue derrotar um inimigo usando apenas as suas mãos. Aproxima-te sorrateiramente por detrás de um inimigo, sem seres visto, e prime o botão ■ para os silenciar com um movimento rápido.

SAÚDE

Quando o Nate é ferido num ataque, o seu mundo perde a cor e o seu coração bate ruidosamente. Para recuperar, ele tem de encontrar um local seguro para descansar sem ser atingido mais vezes. Quando a sua saúde recuperar por complete, a cor voltarás.

EXPLORAR O DESCONHECIDO

SUBIR

Prime o botão ✕ para subires a e por cima de pequenos objectos. Prime o botão ✕ para saltares e agarrares-te a uma saliência e depois prime novamente o botão ✕ para subires para essa saliência. Utiliza o manípulo esquerdo para subires a certos objectos, como tubos e escadas.